

MATHEMATIQUES

Calculatrice graph35 : tracer une courbe


Le problème :

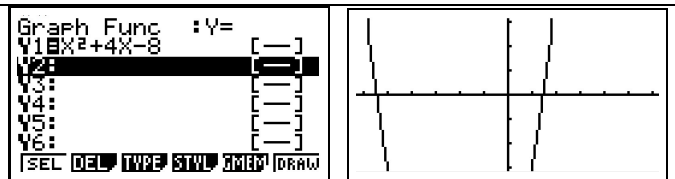
Tracer la courbe représentative de la fonction f définie sur $[-8 ; 6]$ par : $f(x) = x^2 + 4x - 8$

Pour cela, il faut indiquer à la calculatrice :

1. l'expression de la fonction f .
2. le paramétrage de la fenêtre d'affichage.

Définir la fonction et tracer la courbe.


- Menu **GRAPH**  et entrer l'expression de f .
On valide avec **EXE**.
- On utilise la touche **X,θ,T** pour entrer la valeur de X .
- Choisir **DRAW** (touche **F6**).



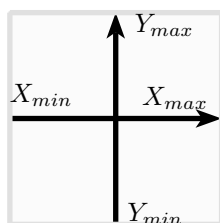
L'écran ci-dessus n'est qu'un exemple. Il est possible que celui affiché sur votre calculatrice soit différent. On voit que la fenêtre d'affichage n'est pas adaptée (on ne voit pas bien la courbe sur son ensemble de définition qui est $[-8 ; 6]$).

Réglage de la fenêtre d'affichage.

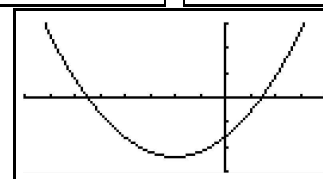
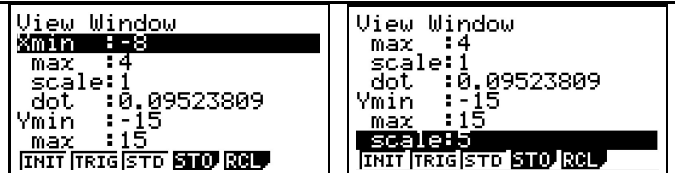
- Instruction **V-Window** (touches **SHIFT** puis **F3**)

Régler les paramètres X_{min} , X_{max} , X_{scale} , Y_{min} , Y_{max} et Y_{scale} comme l'écran ci-contre. Utiliser la touche **EXE** pour valider et les flèches de direction  pour changer de ligne.

X_{min} est le bord gauche de la fenêtre.
 X_{max} est le bord droit de la fenêtre.
 Y_{min} est le bas de la fenêtre.
 Y_{max} est le bord haut de la fenêtre.
 SCALE donne les graduations sur chacun des axes.
 Par exemple sur l'axe des ordonnées le pas de la graduation est 5 (on a donc comme graduation $-15, -10, -5, 0, 5, 10$ et 15).

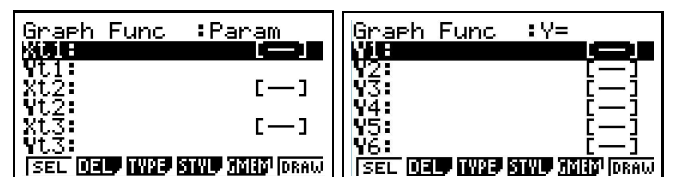


- Choisir **DRAW** (touche **F6**).



Si cela ne marche pas :

- Si, au lieu d'avoir **Y1:** vous avez **XT1:**, on utilise la touche **F3** (pour obtenir **TYPE**) et on sélectionne **Y=** avec la touche **F1**.



- Assurez-vous que la fonction est bien sélectionnée : il doit y avoir un petit rectangle noir autour du signe **=** :

Graph Func
Y1: X^2+4X-8

- Si ce n'est pas le cas, sélectionnez **SEL** par la touche **F1**.
- Vérifiez votre fenêtre d'affichage.

Exercice 1

Soit f_1 la fonction définie sur $[-5; 5]$ par $f_1(x) = x^2 + 1$.

1. Dresser un tableau de valeurs de pas 1 de la fonction f .
2. Dédire de ce tableau les valeurs extrêmes des abscisses et des ordonnées.

$$\begin{aligned} X_{\min} &= \dots \\ Y_{\min} &= \dots \end{aligned}$$

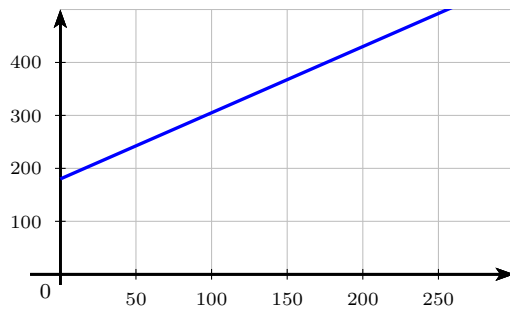
$$\begin{aligned} X_{\max} &= \dots \\ Y_{\max} &= \dots \end{aligned}$$

3. Représenter f sur votre calculatrice.

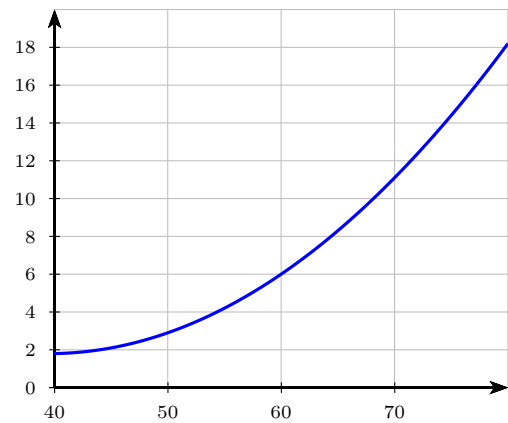
Exercice 2

Reproduire¹ sur votre calculatrice les représentations graphiques donnée ci-dessous.

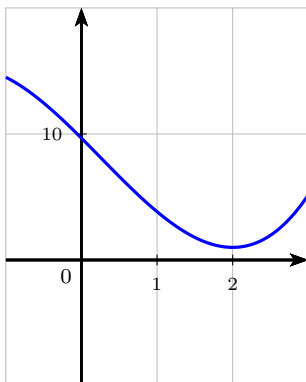
$$C(x) = 1,25x + 180$$



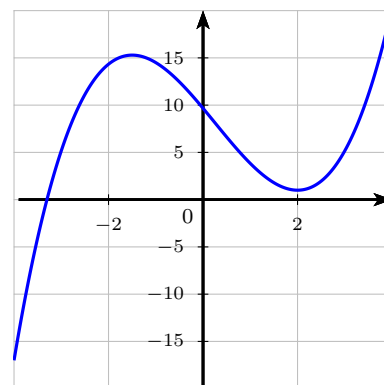
$$f(x) = 0,01x^2 - 0,79x + 17,40$$



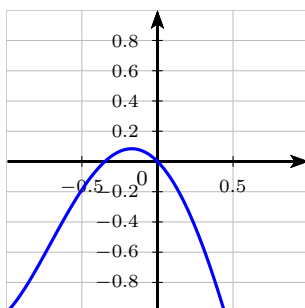
$$g(x) = \frac{2}{3}x^3 - \frac{x^2}{2} - 6x + \frac{58}{6}$$



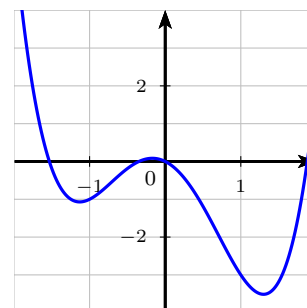
$$g(x) = \frac{2}{3}x^3 - \frac{x^2}{2} - 6x + \frac{58}{6}$$



$$h(x) = x^4 - 3x^2 - x$$



$$h(x) = x^4 - 3x^2 - x$$



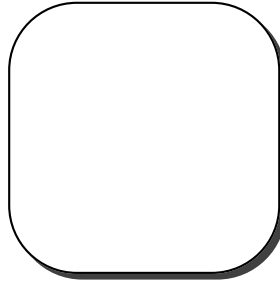
1. avec les graduations qui vont bien cela va de soi :-)

Exercice 3

On donne la fonction f définie sur \mathbb{R} par :

$$f(x) = -0,02x^3 + 0,05x^2 + x + 2,035$$

1. Représenter cette fonction sur votre calculatrice avec $X_{min} = -10$, $X_{max} = 10$, $X_{scale} = 2$, $Y_{min} = -10$, $Y_{max} = 10$, et $Y_{scale} = 2$. Reporter ce graphique ci-dessous (en faisant apparaître les axes du repère) :



2. En utilisant cette fenêtre graphique, quel est le nombre de solutions de l'équation $f(x) = 0$?
3. Changer le paramétrage de la fenêtre graphique en : $X_{min} = -3,8$, $X_{max} = -3$, $X_{scale} = 0,1$, $Y_{min} = -0,02$, $Y_{max} = 0,02$, et $Y_{scale} = 0,01$. Que constate-t-on ?

Utilisation du zoom.

- Entrer la fonction f définie par :

$$f(x) = (x - 0,6)^2 + 0,02$$

Fenêtre d'affichage :
 $X_{min} = -1$, $X_{max} = 2$, $X_{scale} = 1$, $Y_{min} = -1$,
 $Y_{max} = 2$ et $Y_{scale} = 1$.

- Avec **SHIFT** puis **F2** on accède au zoom. Choisir **BOX** avec la touche **F1**. Cela permet d'agrandir une partie rectangulaire de l'écran. Placez le point clignotant sur un coin du rectangle à agrandir, appuyez sur **EXE**, puis avec les flèches de direction **REPLAY**, placez le point clignotant sur le coin opposé du rectangle à agrandir et appuyez de nouveau sur **EXE**.

The screenshot shows the 'Graph Func' window with the equation $Y=(X-0.6)^2+0.02$ and the 'View Window' settings: $X_{min} = -1$, $X_{max} = 2$, $X_{scale} = 1$, $Y_{min} = -1$, $Y_{max} = 2$, $Y_{scale} = 1$. A dot is plotted at $(0.6, 0.02380952)$.

The three screenshots below illustrate the zoom process. The first shows the full parabola. The second shows a rectangular box drawn around a portion of the parabola. The third shows the zoomed-in view of the selected portion, with coordinates $X=0.3095238095$, $Y=-0.1290322581$ and $X=0.9047619048$, $Y=0.2580645161$ displayed.

Remarques :

Les autres fonctions du zoom sont :

- **IN** permet d'agrandir le dessin autour d'un point choisi. Le facteur d'agrandissement est, à l'origine, un facteur de 2 pour chacun des axes. Ce facteur d'agrandissement peut être modifié par le menu **FACT**.
- **OUT** permet de diminuer le dessin autour d'un point choisi. Le facteur est le même que pour Zoom IN.
- **ADJUST** laisse la calculatrice ajuster elle-même la fenêtre de tracé (je déconseille).
- **ORIG** permet de retrouver la fenêtre d'origine. (Appuyer auparavant sur la touche **F6** pour y accéder).
- **EQW** modifie le repère pour en faire un repère orthonormal. L'unité graphique sera alors la même sur chaque axe.
- **PRE** permet de retrouver le Zoom précédent.

L'instruction TRACE (touches **SHIFT**, puis **F1**) permet de déplacer un point sur la courbe.

Exercice 4

Représenter sur une même fenêtre graphique les fonctions f et g définies par :

$$f(x) = x^2 - 2x - 7 \quad \text{et} \quad g(x) = 0,5x + 1$$

On prendra comme fenêtre d'affichage :

$$X_{\min} = -5, X_{\max} = 5, X_{\text{scale}} = 1, Y_{\min} = -10, Y_{\max} = 5 \text{ et } Y_{\text{scale}} = 5.$$

Utiliser l'instruction ZOOM pour vérifier que le point d'intersection (dont l'abscisse est la plus petite) entre les deux courbes se situe bien au-dessus de l'axe des abscisses.

Exercice 5

Dessiner une allure de la courbe représentative de chacune des fonctions suivantes (On précisera à chaque fois les valeurs extrêmes de la fenêtre d'affichage).

$$f_1(x) = x^5 + 32 \text{ sur } [-2; 2]$$

$X_{\min} =$
 $X_{\max} =$
 $Y_{\min} =$
 $Y_{\max} =$

$$f_2(x) = \frac{1}{1+x^2} \text{ sur } [-4; 4]$$

$X_{\min} =$
 $X_{\max} =$
 $Y_{\min} =$
 $Y_{\max} =$

$$f_3(x) = (4x+1)(x-9) + 10 \text{ sur } [-2; 3]$$

$X_{\min} =$
 $X_{\max} =$
 $Y_{\min} =$
 $Y_{\max} =$

$$f_4(x) = \frac{x-5}{100} \text{ sur } [0; 5]$$

$X_{\min} =$
 $X_{\max} =$
 $Y_{\min} =$
 $Y_{\max} =$

Exercice 6

Sur la calculatrice, tracer la courbe de la fonction f définie par $f(x) = \frac{8x+15}{4x+6}$ pour x variant de -4 à 2 .

1. Pourquoi $-1,5$ n'a-t-il pas d'image par f ?
2. Comment cela se traduit-il sur l'écran de la calculatrice ?

Exercice 7

Soit g la fonction définie sur $[-5 ; 5]$ par : $g(x) = \frac{1}{3}x^3 + 0,1x^2$.

1. Nabolos a affiché la courbe de la fonction g à l'écran de sa calculatrice (fenêtre : $-5 \leq X \leq 5$, pas 1 et $-15 \leq Y \leq 15$, pas 1).
Conjecturer le sens de variation de la fonction g sur $[-5 ; 5]$.
2. Afficher la courbe représentative de la fonction g avec la fenêtre : $-0,5 \leq X \leq 0,5$, pas 0,1 et $-0,01 \leq Y \leq 0,01$, pas 0,001.
Que remarque-t-on ?

Exercice 8

f est la fonction définie sur $[-2 ; +\infty[$ par : $f(x) = \frac{1}{8}x^4 - x^3 + 2x^2 - 8$.

1. Louise a affiché la courbe de la fonction f à l'écran de sa calculatrice (fenêtre : $-2 \leq X \leq 3$, pas 1 et $-9 \leq Y \leq 10$, pas 1).
Pourquoi ne peut-on pas décrire complètement le sens de variation de f sur $[-2 ; +\infty[$?
2. Afficher à l'écran, la courbe représentative de f avec la fenêtre : $-2 \leq X \leq 6$, pas 1 et $-9 \leq Y \leq 10$, pas 1.
Peut-on décrire complètement le sens de variation de f sur $[-2 ; +\infty[$ par lecture d'un écran graphique ?