

MATHEMATIQUES
Produit scalaire dans l'espace : entraînement savoir-faire (1)

Chapitre 15 : Produit scalaire dans l'espace	Evaluation
250. Calculer et utiliser un produit scalaire.	●● ● ● ● ●●
251. Déterminer et utiliser un vecteur normal à un plan.	●● ● ● ● ●●
252. Déterminer une équation cartésienne d'un plan connaissant un point et un vecteur normal.	●● ● ● ● ●●

Exercice 1 250

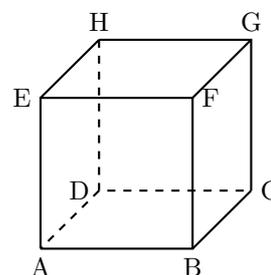
On considère un cube ABCDEFGH d'arête 1 ci-contre.

1. En utilisant un repère bien choisi, calculer les produits scalaires suivants :

a. $\vec{AG} \cdot \vec{CE}$; b. $\vec{GA} \cdot \vec{BD}$

2. a. En utilisant une projection orthogonale, calculer le produit scalaire $\vec{BE} \cdot \vec{BH}$.

b. En déduire une valeur approchée, au degré près, de l'angle \widehat{EBH} .



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

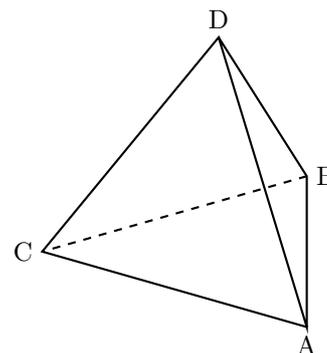
.....

.....

Exercice 2 250

On considère le tétraèdre régulier ABCD d'arête 1 ci-contre.

Montrer que les droites (AB) et (CD) sont orthogonales.



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Exercice 6 252

Déterminer une équation cartésienne du plan \mathcal{P} de vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ passant par le point $A(-1; 3; 2)$.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....